Anotações do curso HTML5 e CSS´s

Curso em Vídeo anotações

Módulos do curso

M01 – primeiros Passos HTM+CSS

Conceitos básicos preparação do ambiente, semântica do HTML5, textos, Títulos, ligações, multimídia, estilos.

M02 – Deixando as coisas mais bonitas

Fundamentos do design, psicologia das cores, tipografia, elementos CSS, modelo de caixas, wireframe, responsoividade.

M03 – Colocando as coisas mais bonita.

Versionamento de software, hospedagem de sites estáticos, tabelas.

M04 – Aprofundando os conhecimentos

Quadros em linha, formulários, media queries, mobile firt.

M05 – novas tecnologias

Flexbox, Grid layout, projeto final.

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

HTML é semântico

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Repositórios Públicos

github.com/gustavoguanabara gustavoguanabara.github.io

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Referências on-line para sabe mais sobre as tags.

referência MDN (mozila developer network)

W3C standards (world wide web consortium)

whatwg living standard (web hypertext technology working group)

W3Schools (refsnes data)

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Livros para aprender html e css

MArk pilgrim - html 5

o´reilly

Eric meyer - css

o´reilly

Eselle weyl - flexbox in csss

o´Reilly

Eric Meyer - grid layout in css

o´reilly

Elizabeth castro e bruce hyslop - html5 e css

alta books

jon duckett - html e css

alta books

elisabeth Robson e eric freeman - html e css

alta books

nate cooper e kim gee - crie seu próprio site

Mauricio samy silva - html 5

novatec

Mauricio samy silva - css 3

novatec

mauricio samy silva - html5 e css

novatec

mauricio samy silva - css grid layout

novatec

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Livrso de design

david dabner e outros - curso de gráficos

gg

bob e maggie gordon - design

senac

eva heller - a psicologia das cores

gg

ellen lupton - pensar com tipos

gg

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

livros

jorge montaya e stephen burge - flexbox explained

ostraining

jorge montaya e stephen burge - css grid explained

ostraining

bill sanders - html5

bookman

eric meyer - css

bookman

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

A internet surgiu durante a guerra fria 1969

Dwight Eisenhower criou a Darpa (estudos de tecnologia para guerra),

preocupado coma evolução da tecnologia da união soviética.

Darpa criou a uma pequena rede Arpanet que daria origem a nossa internet que conhecemos.

Computadores diferente na época tinham linguagem diferente. então foi criado NCP uma língua criada para que os computadores comunica-se.

1970 Arpanet cresceu atravessando EUA por cabos. Em 1972 NPC estava impraticável por muitos pontos de Comunicação.

BOB Kahn criou TCP (Transfer control protocol) querendo eliminar o problema do NPC que parava outros computadores para fazer comunicação entre 2, porém o número de pontos de comunicação era muito, ocorrendo problema de identificação dos computadores.

Vint Cerf criou um protocolo de identificação de máquinas IP (InterNetwork protocol ).

Juntando o trabalho de Bob Kahn e Vint Cerf criou um conjunto de protocolos TCP/IP.

1977 a Rede estava Enorme e também via satélite, a Arpanet deu origem MILnet (para militares), NSFNET(Fundação de apoio a ciência) e as Comercias. Essas redes queriam se comunicar então criaram Internet Networking, depois esse nome foi simplificado para internet. E hoje a internet cobre o mundo inteiro.

A internet não é uma rede, é um conjunto de muitas redes.

Os dados transferidos de um ponto A ao B:

Ponto A quer uma foto, e ponto B tem essa foto, o TCP/IP irá localizar, quebra essa imagem em pacotes é mandar por rota diferentes, fora de ordem, mas não final da transição irá chega no seu computador.

1993 Tim Berners-Lee criou HTTP (Hyper Text Transfer Protocol Secure/Protocolo de Transferência de Hipertexto Seguro) e HTML(Hyper Text Transfer Protocol secure/Protocolo de Transferência de Hipertexto Seguro) WWW(World Wide Web/Rede de Alcance Mudial)

Outra coisa que precisou ser criada por WWW funcionar foi o Mozila criado por Marc Andreessen

Internet é a rede das redes, HTTP é a sub rede da internet, WWW é o conjunto de servidores especializados em HTTP.

Como a internet funciona

Como dados são representados

O computador funciona com qualquer outro equipamento eletrônico, funciona com sinais. O computador só entende ondas binárias (ondas quadrdas).

0 ou1 são dígitos binários – bit,

01000001 -> 8 bits = bytes, bytes é uma sequência mínima que pode representa uma determinada informação.

Exemplo: 01000001 = A

O código multibyte (utf - 8) – ele usa de um até 4 bytes, para representa letras símbolos etc.

Representando os Dados

1024 bytes = 1 KB

1024 KB = 1 MB

1024 MB = 1 GB

1024 GB = 1 TB

1024 TB = 1 PB

1024 PB = 1 EB

1024 EB = 1ZB

MB (MEGABYTES 1024 KB) ≠ Mb (MEGABITS são milhões de bits)

MB representa armazenamento, o megabits representa transmissão

O computador não trabalha com a base 10 como nós, o computador trabalha com a base 2. A referência dele é 21

Como conectamos? veja as anotações do caderno.

Hospedagem é domínios

Veja uma parte no caderno

Como funciona HTML as CSSs

Veja no caderno

Front-end, Back-end e Full stack

Veja o vídeo e o caderno

Anotações do módulo 2